

POLSEK

Polsek Parungkuda Polres Sukabumi Berhasil Atur Lalu Lintas Pagi dengan Lancar

Sukabumi - SUKABUMI.POLSEK.ID

Apr 26, 2024 - 11:23



Polsek Parungkuda Polres Sukabumi Berhasil Atur Lalu Lintas Pagi dengan Lancar

Polres Sukabumi Polda Jabar - Pengaturan arus lalu lintas pagi hari di Pasar Parungkuda dan di simpang stasiun Parungkuda pada hari Jumat, 26 April 2024, telah berhasil dilaksanakan dengan kondisi lalu lintas yang lancar dan kondusif. Hal ini merupakan upaya rutin yang dilakukan oleh Polsek Parungkuda, Polres Sukabumi, untuk memastikan keamanan dan kenyamanan pengguna jalan selama jam sibuk pagi hari.

Kegiatan yang dimulai pukul 07.00 WIB ini, diikuti oleh personil dari unit lintas Polsek Parungkuda. Aipda Bahari dan Bripka Purba mengambil alih tugas dalam mengatur lalu lintas, mengingat Aipda April yang biasanya menjadi Panit I Lintas

sedang cuti. Lokasi kegiatan meliputi area strategis yaitu pasar yang selalu ramai dan simpang stasiun yang menjadi titik penting pergerakan masyarakat setempat.

Kapolsek Parungkuda, Kopol AAH Hermawan, SE., MH., menyatakan kepuasannya terhadap hasil yang dicapai oleh timnya. "Kami berkomitmen untuk menciptakan situasi lalu lintas yang aman dan kondusif, terutama di lokasi-lokasi yang kerap mengalami kepadatan di jam-jam sibuk. Hari ini, berkat kerja keras tim kami, baik di Pasar Parungkuda maupun di simpang stasiun, kami berhasil mengatur arus lalu lintas dengan lancar tanpa hambatan berarti," ujar Kopol Hermawan.

Selain itu, beliau juga menambahkan bahwa kegiatan seperti ini sangat penting untuk menjaga ketertiban umum dan mengurangi risiko kecelakaan lalu lintas. "Kami akan terus melanjutkan upaya-upaya serupa di masa mendatang untuk memastikan bahwa warga kami bisa beraktivitas dengan aman dan nyaman setiap hari," tegas Kapolsek.

Kegiatan pengaturan arus lalu lintas ini juga mendapat respon positif dari masyarakat. Kehadiran polisi di lapangan tidak hanya membantu mengatur lalu lintas tetapi juga memberikan rasa aman kepada para pengguna jalan.